

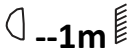
LIGHT4ME PARTY V

Instrukcja obsługi / User Manual

Spis treści

Bezpieczeństwo użytkowania	2
Konserwacja	3
Obsługa	3
Struktura DMX	5
Informacja o zużytym sprzęcie elektrycznym i elektronicznym	7

Bezpieczeństwo użytkowania

	Przed użyciem prosimy o szczegółowe zapoznanie się z instrukcją obsługi. Prosimy również o zachowanie jej na przyszłość. Instrukcja zawiera zasady bezpiecznego korzystania z urządzenia.
	Po otrzymaniu produktu należy go rozpakować i sprawdzić, czy produkt jest kompletny i czy podczas transportu nie powstały żadne uszkodzenia. W przypadku uszkodzeń powstałych podczas transportu, prosimy nie używać produktu i niezwłocznie skontaktować się ze sprzedawcą lub producentem.
	UWAGA! URZĄDZENIA NIE WOLNO WYRZUCAĆ DO ODPADÓW DOMOWYCH. To oznaczenie oznacza, że produkt nie może być wyrzucany razem z odpadami domowymi w całej UE. W celu zapobiegnięcia potencjalnym szkodom dla środowiska lub zdrowia, zużyty produkt należy poddać recyklingowi. Zgodnie z obowiązującym prawem, nie nadający się do użycia sprzęt elektryczny i elektroniczny należy zbierać osobno, w specjalnie do tego celu wyznaczonych punktach zbierania zużytego sprzętu, celem ich przetworzenia i ponownego wykorzystania na podstawie obowiązujących norm ochrony środowiska.
	Produkt opisany w tej instrukcji jest zgodny z dyrektywami europejskimi, dlatego jest oznaczony znakiem CE.
	Urządzenie należy trzymać z dala od dzieci i niewykwalifikowanych osób. Producent nie ponosi odpowiedzialności za szkody spowodowane nieprawidłowym użytkowaniem.
	Przed użyciem upewnij się, że obudowa nie jest uszkodzona. Nie podłączaj ściemniaczy do produktu!
	Zapewnij minimum 1 m dystansu pomiędzy urządzeniem a materiałami łatwopalnymi. Odległość pomiędzy produktem a materiałami łatwopalnymi, na które pada światło urządzenia, musi wynosić ponad 10 metrów!
	Urządzenie pracuje na zasilaniu oznaczonym na obudowie - nie należy podłączać do prądu o innych parametrach. Odłączenie produktu od zasilania odbywa się poprzez pociągnięcie za wtyczkę przewodu zasilającego - nie ciągnąć bezpośrednio za przewód zasilający! Odłącz urządzenie z zasilania przed zdjęciem obudowy lub konserwacją. W razie stwierdzenia uszkodzenia przewodu zasilającego - nie używaj go!
	Urządzenie do użytku wewnętrznego w dobrze wentylowanym pomieszczeniu, trzymać z dala od wilgoci. Odległość pomiędzy urządzeniem a ścianą powinna wynosić co najmniej 50 cm. Nie należy narażać produktu na bezpośrednie działanie słońca lub innych urządzeń oświetleniowych. Nie wolno przechowywać i korzystać z urządzenia w pobliżu źródeł ognia!
	Nie należy patrzeć bezpośrednio w źródło światła, światło może wywołać atak epileptyczny u osób światłoczułych lub osób z epilepsją. Przestrzeganie tej zasady jest obowiązkowe. Odległość między oczami osoby patrzącej w stronę urządzenia a urządzeniem powinna być nie mniejsza niż 4 m!
	Nie należy instalować urządzenia na podłożu narażonym na wibracje. Nie wolno narażać urządzenia na pracę w wysokich temperaturach!
	Kiedy urządzenie jest zawieszone, należy zamocować linkę bezpieczeństwa do odpowiedniego punktu montażowego.

	W razie wystąpienia zakłóceń w pracy urządzenia, natychmiast odłącz je od źródła zasilania!
	Podczas korzystania z urządzenia zaleca się noszenie niezbędnego wyposażenia ochronnego, m.in. okularów, rękawic.
	W normalnych warunkach pracy w temperaturze pokojowej, temperatura metalowej obudowy produktu może osiągnąć maks. 50°C - zachowaj ostrożność i nie dotykaj obudowy gołymi rękami!
	Podczas pierwszego włączenia urządzenia może wydobywać się z niego dym i charakterystyczny zapach - jest to normalne zjawisko i nie oznacza, że produkt jest uszkodzony.

Konserwacja

1. Urządzenie może użytkować tylko wykwalifikowany personel, szkody spowodowane użytkowaniem niezgodnym z przeznaczeniem lub próbą samodzielnej naprawy nie podlegają gwarancji. Wewnątrz opakowania nie ma żadnych części serwisowych, naprawy mogą być wykonywane wyłącznie przez autoryzowany punkt serwisowy.

2. Nie pozwól, aby źródło światła weszło w kontakt z olejem, tłuszczem lub jakimkolwiek podobnym płynem. Źródło światła nie powinno wchodzić w bezpośredni kontakt ze skórą!

3. Regularne czyszczenie umożliwia długotrwałe użytkowanie oraz pozwala na zachowanie odpowiedniej jasności. Do czyszczenia źródła światła używaj miękkiej szmatki. Czyść również wentylatory oraz otwory wentylacyjne.

Obsługa

Urządzenie można obsługiwać ręcznie, za pomocą pilota bezprzewodowego lub protokołu DMX.

Obsługa ręczna

Obok wyświetlacza LCD można znaleźć 4 przyciski:

- MENU - przechodzenie między opcjami menu;
- ENTER - wejście do wybranego podmenu lub zatwierdzenie opcji widocznej na ekranie;
- UP - zwiększenie wartości widocznej na wyświetlaczu lub przechodzenie wstecz między wartościami widocznymi na ekranie;
- DOWN - zmniejszenie wartości widocznej na wyświetlaczu lub przechodzenie dalej między wartościami widocznymi na ekranie.

Struktura menu

Opcja menu głównego	Podopcje	Opis funkcji
Addr	A001-A512	Adres DMX
Auto	Au 1 - Au 2	Tryb auto - programy 1-2
	SP 1 - SP 9	Tryb auto - prędkość programu - wolno-szybko
Soun	Sn 1 - Sn 2	Tryb sound - programy 1-2
	SE 1 - SE 9	Tryb sound - czułość mikrofonu - niska-wysoka
bALL	ba01 - ba16	Efekt Water Wave - 15 makr barw (ba01-ba15), Color Jump (ba16)
	SP 1 - SP 9	Efekt Water Wave - prędkość Color Jump - wolno-szybko

	St00 - St19	St00 - stop St01 - St09 - rotacja silnika efektu Water Wave zgodna z ruchem wskazówek zegara - wolno-szybko St10 - stop St11 - St19 - rotacja silnika efektu Water Wave przeciwna do ruchu wskazówek zegara - wolno-szybko
EyE	ut01 - ut16	Efekt Bee Eye - 15 makr barw (ut01-ut15), Color Jump (ut16)
	SP 1 - SP 9	Efekt Bee Eye - prędkość Color Jump - wolno-szybko
	St00 - St19	St00 - stop St01 - St09 - rotacja silnika efektu Bee Eye zgodna z ruchem wskazówek zegara - wolno-szybko St10 - stop St11 - St19 - rotacja silnika efektu Bee Eye przeciwna do ruchu wskazówek zegara - wolno-szybko
LASE	LA 1 - LA 4	Efekt lasera - 3 makra barw (LA 1 - LA 3), Color Jump (LA 4)
	SP 1 - SP 9	Efekt lasera - prędkość Color Jump - wolno-szybko
	St00 - St19	St00 - stop St01 - St09 - rotacja silnika efektu lasera zgodna z ruchem wskazówek zegara - wolno-szybko St10 - stop St11 - St19 - rotacja silnika efektu lasera przeciwna do ruchu wskazówek zegara - wolno-szybko
PAr	PA01 - PA16	Efekt Par - 15 makr barw (PA01-PA15), Color Jump (PA16)
	SP 1 - SP 9	Efekt Par - prędkość Color Jump - wolno-szybko
b Lb	P000 - P255	Efekt światła UV - dimmer barwy UV - 0-100%
Stro	U000 - U255	Efekt stroboskopu - dimmer barwy białej - 0-100%
	SP 1 - SP 9	Efekt stroboskopu - prędkość - wolno-szybko
Ledn	LedF	Ledn - ciągłe podświetlenie wyświetlacza LedF - wyłączenie podświetlenia wyświetlacza po 30 sekundach od ostatniej aktywności

Obsługa pilotem bezprzewodowym



Przycisk	Funkcja
ON/OFF	Zasilanie - wł./wył.
DMX	Tryb DMX - wł./wył.
SEN	Tryb sound - czułość mikrofonu
Strzałka w górę / strzałka w dół	Tryb sound - zwiększenie/zmniejszenie czułości mikrofonu
Auto 1	Tryb auto - program 1
Auto 2	Tryb auto - program 2
Sound 1	Tryb sound - program 1
Sound 2	Tryb sound - program 2
PAR	Efekt Par
EF1	Efekt Water Wave
EF2	Efekt Bee Eye
Laser	Efekt lasera
R/G	Zmiana barwy lasera - czerwony (R)/zielony (G)
Strobe	Efekt stroboskopu - każdorazowe naciśnięcie zmienia prędkość stroboskopu
UV	Efekt światła UV
Colour	Wybór barwy efektu po lewej stronie od przycisku
Strzałka w lewo / strzałka w prawo	Wybór barwy efektu - poprzednia / następna barwa

Struktura DMX

Tryb DMX - 16CH		
Kanał	Funkcja	Wartości DMX
CH1	Efekt stroboskopu - dimmer barwy białej - 0-100%	0-255
CH2	Efekt światła UV - dimmer barwy UV - 0-100%	0-9
CH3	Brak funkcji	0-7
	Stroboskop główny - prędkość - wolno-szybko	8-255
CH4	Brak funkcji	0-5
	Efekt Water Wave - makro barw - barwa czerwona	6-15
	Efekt Water Wave - makro barw - barwy czerwona + zielona	16-29
	Efekt Water Wave - makro barw - barwa zielona	30-43
	Efekt Water Wave - makro barw - barwy zielona + niebieska	44-57
	Efekt Water Wave - makro barw - barwa niebieska	58-71
	Efekt Water Wave - makro barw - barwy niebieska + biała	72-85
	Efekt Water Wave - makro barw - barwa biała	86-99
	Efekt Water Wave - makro barw - barwy czerwona + biała	100-113
	Efekt Water Wave - makro barw - barwy zielona + biała	114-127
	Efekt Water Wave - makro barw - barwy czerwona + niebieska	128-141
	Efekt Water Wave - makro barw - barwy zielona + niebieska + biała	142-155
	Efekt Water Wave - makro barw - barwy czerwona + zielona + niebieska	156-169
	Efekt Water Wave - makro barw - barwy czerwona + niebieska + biała	170-183
	Efekt Water Wave - makro barw - barwy czerwona + zielona + biała	184-197
	Efekt Water Wave - makro barw - barwy czerwona + zielona + niebieska + biała	198-209
	Efekt Water Wave - makro barw - Color Jump - wolno-szybko	210-255
CH5	Stop	0-4

	Efekt Water Wave - rotacja silnika zgodna z ruchem wskazówek zegara - wolno-szybko	5-127
	Stop	128-133
	Efekt Water Wave - rotacja silnika przeciwna do ruchu wskazówek zegara - wolno-szybko	134-255
CH6	Brak funkcji	0-5
	Efekt Bee Eye - makro barw - barwa czerwona	6-15
	Efekt Bee Eye - makro barw - barwy czerwona + zielona	16-29
	Efekt Bee Eye - makro barw - barwa zielona	30-43
	Efekt Bee Eye - makro barw - barwy zielona + niebieska	44-57
	Efekt Bee Eye - makro barw - barwa niebieska	58-71
	Efekt Bee Eye - makro barw - barwy niebieska + biała	72-85
	Efekt Bee Eye - makro barw - barwa biała	86-99
	Efekt Bee Eye - makro barw - barwy czerwona + biała	100-113
	Efekt Bee Eye - makro barw - barwy zielona + biała	114-127
	Efekt Bee Eye - makro barw - barwy czerwona + niebieska	128-141
	Efekt Bee Eye - makro barw - barwy zielona + niebieska + biała	142-155
	Efekt Bee Eye - makro barw - barwy czerwona + zielona + niebieska	156-169
	Efekt Bee Eye - makro barw - barwy czerwona + niebieska + biała	170-183
	Efekt Bee Eye - makro barw - barwy czerwona + zielona + biała	184-197
	Efekt Bee Eye - makro barw - barwy czerwona + zielona + niebieska + biała	198-209
	Efekt Bee Eye - makro barw - Color Jump - wolno-szybko	210-255
CH7	Stop	0-4
	Efekt Bee Eye - rotacja silnika zgodna z ruchem wskazówek zegara - wolno-szybko	5-127
	Stop	128-133
	Efekt Bee Eye - rotacja silnika przeciwna do ruchu wskazówek zegara - wolno-szybko	134-255
CH8	Brak funkcji	0-2
	Efekt lasera - laser czerwony	3-63
	Efekt lasera - laser zielony	64-127
	Efekt lasera - laser czerwony + zielony	128-191
	Efekt laser - Color Jump - wolno-szybko	192-255
CH9	Stop	0-4
	Efekt lasera - rotacja silnika zgodna z ruchem wskazówek zegara - wolno-szybko	5-127
	Stop	128-133
	Efekt lasera - rotacja silnika przeciwna do ruchu wskazówek zegara - wolno-szybko	134-255
CH10	Efekt Par - dimmer barwy czerwonej - 0-100%	0-255
CH11	Efekt Par - dimmer barwy zielonej - 0-100%	0-255
CH12	Efekt Par - dimmer barwy niebieskiej - 0-100%	0-255
CH13	Efekt Par - dimmer barwy białej - 0-100%	0-255
CH14	Brak funkcji	0-15
	Efekt Par - Color Jump - wolno-szybko	16-75
	Efekt Par - Color Gradient - wolno-szybko	76-135
	Efekt Par - Color Pulse - wolno-szybko	136-195
	Efekt Par - stroboskop - wolno-szybko	169-255
CH15	Brak funkcji	0-10
	Tryb auto	11-100

	Tryb sound - program 1	101-190
	Tryb sound - program 2	191-255
CH16	Prędkość programu CH15 - wolno-szybko	0-255

Informacja o zużytym sprzęcie elektrycznym i elektronicznym

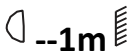
Głównym celem regulacji europejskich oraz krajowych jest ograniczenie ilości odpadów powstałych ze zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego, zapewnienie odpowiedniego poziomu jego zbierania, odzysku i recyklingu oraz zwiększenie świadomości społecznej o jego szkodliwości dla środowiska naturalnego, na każdym etapie użytkowania sprzętu elektrycznego i elektronicznego. W związku z powyższym należy wskazać, iż gospodarstwa domowe spełniają kluczową rolę w przyczynianiu się do ponownego użycia i odzysku, w tym recyklingu zużytego sprzętu. Użytkownik sprzętu przeznaczanego dla gospodarstw domowych jest zobowiązany po jego zużyciu do oddania zbierającemu zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny. Należy jednak pamiętać, aby produkty należące do grupy sprzętu elektrycznego lub elektronicznego utylizowane były w uprawnionych do tego punktach zbiórki.

ENGLISH

Table of contents

Safety rules	9
Maintenance	10
Operation	10
DMX structure	12
Information about used electrical and electronic equipment	13

Safety rules

	Please read the user manual in detail before use. Please also keep it for future reference. The manual contains rules for the safe use of the device.
	After receiving the product, please unpack and check whether it is complete and whether there is any damage caused by transportation. If there is damage caused by transportation, please do not use this product and contact the dealer or manufacturer as soon as possible.
	WARNING! THE DEVICE MUST NOT BE DISPOSED OF WITH HOUSEHOLD WASTE. This symbol indicates that this product must not be disposed of with household waste, according to the EU and your national law. In order to prevent potential damage to the environment or health, the used product must be recycled. In accordance with current legislation, unusable electrical and electronic devices must be collected separately at the designated facilities for recycling, acting on the basis of applicable environmental standards.
	The product described in this manual comply with European directives and it is therefore CE marked.
	Keep the device away from children and unqualified persons. The manufacturer is not liable for damage caused by improper use.
	Before use, make sure that the housing is not damaged. Do not connect dimmers to the product!
	Ensure a minimum distance of 1 m between the appliance and flammable materials. The distance between the product and the illuminated flammable materials need to be more than 10 meters!
	The device operates on the power supply marked on the housing - do not connect to a power supply with different parameters. Disconnect the product from the power supply by pulling on the power plug - do not pull directly on the power cord! Disconnect the device from the power supply before removing the housing or performing maintenance. If you find the power cord is damaged - do not use it!
	Indoor device, use in a well-ventilated room, keep away from moisture. The distance between the device and a wall should be kept at least 50 cm. Do not expose the product to direct sunlight or other lighting devices. Do not store or use the device near a fire source!
	Do not look directly into the light source - the light may cause an epileptic attack in light-sensitive people or people with epilepsy. Compliance with this rule is mandatory. The distance between the eyes of the person looking at the device and the device should not be less than 4 m!
	Do not install the device on a surface subjected to vibration. Do not expose the device to high temperatures!
	When the device is hanged, attach the safety rope to a suitable mounting point.
	In the event of a malfunction, disconnect the device from the power supply immediately!
	It is advisable to wear the necessary protective equipment when using the device, especially glasses, gloves.

	Under normal operating conditions at room temperature, the temperature of the metal housing of the product may reach a maximum of 50°C - be careful and don't touch the housing with bare hands!
	When the appliance is first switched on, smoke and a characteristic odor may be emitted - this is normal occurrence and it does not indicate that the product is defective.

Maintenance

1. The device may only be used by qualified personnel, damage caused by improper use or attempted repair is not covered by the warranty. There are no service parts inside the packaging, repairs may only be carried out by authorized service center.
2. Do not allow light source to come into contact with oil, grease or any similar liquid. Light source should not come into direct contact with the skin!
3. Regular cleaning allows of long term use and maintains proper brightness. Use a soft cloth to clean the light source. Also clean the fans and air vents.

Operation

The device can be operated manually, by wireless remote control or DMX protocol.

Manual operation

Next to the LCD display you will find 4 buttons:

- MENU - switch between menu options;
- ENTER - enter a selected submenu or confirm an option shown on the screen;
- UP - increase the value visible on the display or moving backward between the values visible on the display;
- DOWN - decrease the value visible on the display or moving forward between the values visible on the display.

Menu structure

Main menu option	Suboptions	Function description
Addr	A001-A512	DMX address
Auto	Au 1 - Au 2	Auto mode - programs 1-2
	SP 1 - SP 9	Auto mode - program speed - slow-fast
Soun	Sn 1 - Sn 2	Sound mode - programs 1-2
	SE 1 - SE 9	Sound mode - mic sensitivity - low-high
bALL	ba01 - ba16	Water Wave effect - 15 color macros (ba01-ba15), Color Jump (ba16)
	SP 1 - SP 9	Water Wave effect - Color Jump speed - slow-fast
	St00 - St19	St00 - stop St01 - St09 - clockwise rotation of the Water Wave effect motor - slow-fast St10 - stop St11 - St19 - counterclockwise rotation of the Water Wave effect motor - slow-fast
EyE	ut01 - ut16	Bee Eye effect - 15 color macros (ut01-ut15), Color Jump (ut16)
	SP 1 - SP 9	Bee Eye effect - Color Jump speed - slow-fast
	St00 - St19	St00 - stop

		St01 - St09 - clockwise rotation of the Bee Eye effect motor - slow-fast St10 - stop St11 - St19 - counterclockwise rotation of the Bee Eye effect motor - slow-fast
LASE	LA 1 - LA 4	Laser effect - 3 color macros (LA 1 - LA 3), Color Jump (LA 4)
	SP 1 - SP 9	Laser effect - Color Jump speed - slow-fast
	St00 - St19	St00 - stop St01 - St09 - clockwise rotation of the laser effect motor - slow-fast St10 - stop St11 - St19 - counterclockwise rotation of the laser effect motor - slow-fast
PAr	PA01 - PA16	Par effect - 15 color macros (PA01-PA15), Color Jump (PA16)
	SP 1 - SP 9	Par effect - Color Jump speed - slow-fast
b Lb	P000 - P255	UV light effect - UV color dimmer - 0-100%
Stro	U000 - U255	Strobe effect - white color dimmer - 0-100%
	SP 1 - SP 9	Strobe effect - speed - slow-fast
Ledn	LedF	Ledn - continuous display backlight LedF - display backlight off 30 seconds since last activity

Wireless remote control



Button	Function
ON/OFF	Power - on/off
DMX	DMX mode - on/off
SEN	Sound mode - microphone sensitivity
Up arrow / down arrow	Sound mode - increase/decrease microphone sensitivity
Auto 1	Auto mode - program 1
Auto 2	Auto mode - program 2
Sound 1	Sound mode - program 1
Sound 2	Sound mode - program 2
PAR	Par effect
EF1	Water Wave effect

EF2	Bee Eye effect
Laser	Laser effect
R/G	Laser color change - red (R)/green (G)
Strobe	Strobe effect - each time you press, it changes the speed of the strobe
UV	UV light effect
Colour	Effect color selection - for an effect on the left of the Colour button
Left arrow / right arrow	Effect color selection - previous / next color

DMX structure

DMX mode - 16CH		
Channel	Function	DMX values
CH1	Strobe effect - white color dimmer - 0-100%	0-255
CH2	UV light effect - UV color dimmer - 0-100%	0-9
CH3	No function	0-7
	Main strobe - speed - slow-fast	8-255
CH4	No function	0-5
	Water Wave effect - color macro - red color	6-15
	Water Wave effect - color macro - red + green colors	16-29
	Water Wave effect - color macro - green colors	30-43
	Water Wave effect - color macro - green + blue colors	44-57
	Water Wave effect - color macro - blue color	58-71
	Water Wave effect - color macro - blue + white colors	72-85
	Water Wave effect - color macro - white color	86-99
	Water Wave effect - color macro - red + white colors	100-113
	Water Wave effect - color macro - green + white colors	114-127
	Water Wave effect - color macro - red + blue colors	128-141
	Water Wave effect - color macro - green + blue + white colors	142-155
	Water Wave effect - color macro - red + green + blue colors	156-169
	Water Wave effect - color macro - red + blue + white colors	170-183
	Water Wave effect - color macro - red + green + white colors	184-197
	Water Wave effect - color macro - red + green + blue + white colors	198-209
	Water Wave effect - color macro - Color Jump - slow-fast	210-255
CH5	Stop	0-4
	Water Wave effect - clockwise motor rotation - slow-fast	5-127
	Stop	128-133
	Water Wave effect - counterclockwise motor rotation - slow-fast	134-255
CH6	Stop	0-5
	No function	6-15
	Bee Eye effect - color macro - red color	16-29
	Bee Eye effect - color macro - red + green colors	30-43
	Bee Eye effect - color macro - green color	44-57
	Bee Eye effect - color macro - green + blue colors	58-71
	Bee Eye effect - color macro - blue color	72-85
	Bee Eye effect - color macro - white color	86-99
	Bee Eye effect - color macro - red + white colors	100-113
	Bee Eye effect - color macro - green + white colors	114-127
	Bee Eye effect - color macro - red + blue colors	128-141
	Bee Eye effect - color macro - green + blue + white colors	142-155
	Bee Eye effect - color macro - red + green + blue colors	156-169

	Bee Eye effect - color macro - red + blue + white colors	170-183
	Bee Eye effect - color macro - red + green + white colors	184-197
	Bee Eye effect - color macro - red + green + blue + white colors	198-209
	Bee Eye effect - color macro - Color Jump - slow-fast	210-255
CH7	Stop	0-4
	Bee Eye effect - clockwise motor rotation - slow-fast	5-127
	Stop	128-133
	Bee Eye effect - counterclockwise motor rotation - slow-fast	134-255
CH8	No function	0-2
	Laser effect - red laser	3-63
	Laser effect - green laser	64-127
	Laser effect - red laser + green laser	128-191
	Laser effect - Color Jump - slow-fast	192-255
CH9	Stop	0-4
	Laser effect - clockwise motor rotation - slow-fast	5-127
	Stop	128-133
	Laser effect - counterclockwise motor rotation - slow-fast Stop	134-255
CH10	Par effect - red color dimmer - 0-100%	0-255
CH11	Par effect - green color dimmer - 0-100%	0-255
CH12	Par effect - blue color dimmer - 0-100%	0-255
CH13	Par effect - white color dimmer - 0-100%	0-255
CH14	No function	0-15
	Par effect - Color Jump - slow-fast	16-75
	Par effect - Color Gradient - slow-fast	76-135
	Par effect - Color Pulse - slow-fast	136-195
	Par effect - strobe - slow-fast	169-255
CH15	No function	0-10
	Auto mode	11-100
	Sound mode - program 1	101-190
	Sound mode - program 2	191-255
CH16	CH15 program speed - slow-fast	0-255

Information about used electrical and electronic equipment

The main goal of European and national law regulations is to reduce the amount of waste produced from used electrical and electronic equipment, to ensure an appropriate level of collection, recovery and recycling of used equipment, and to increase public awareness of its harmfulness to the environment, at each stage of use of electrical and electronic equipment. Therefore, it should be pointed out that households play a key role in contributing to reuse and recovery, including recycling of used equipment. The user of electrical and electronic equipment - intended for households - is obliged to return it to authorized collector after its use. However, it should be remembered that products classified as electrical or electronic equipment should be disposed of at authorized collection points.