

LIGHT4ME APP LASER 5W

Instrukcja obsługi / User Manual

LIGHT4ME APP LASER 5W




Instrukcja obsługi / User Manual

Spis treści

Bezpieczeństwo użytkowania	2
Konserwacja	3
Obsługa	3
Struktura DMX	5
Informacja o zużytych sprzęcie elektrycznym i elektronicznym	7

Bezpieczeństwo użytkowania

	Przed użyciem prosimy o szczegółowe zapoznanie się z instrukcją obsługi. Prosimy również o zachowanie jej na przyszłość. Instrukcja zawiera zasady bezpiecznego korzystania z urządzenia.
	Po otrzymaniu produktu należy go rozpakować i sprawdzić, czy produkt jest kompletny i czy podczas transportu nie powstały żadne uszkodzenia. W przypadku uszkodzeń powstałych podczas transportu, prosimy nie używać produktu i niezwłocznie skontaktować się ze sprzedawcą lub producentem.
	UWAGA! URZĄDZENIA NIE WOLNO WYRZUCAĆ DO ODPADÓW DOMOWYCH. To oznaczenie oznacza, że produkt nie może być wyrzucany razem z odpadami domowymi w całej UE. W celu zapobiegnięcia potencjalnym szkodom dla środowiska lub zdrowia, zużyty produkt należy poddać recyklingowi. Zgodnie z obowiązującym prawem, nie nadający się do użycia sprzęt elektryczny i elektroniczny należy zbierać osobno, w specjalnie do tego celu wyznaczonych punktach zbierania zużytego sprzętu, celem ich przetworzenia i ponownego wykorzystania na podstawie obowiązujących norm ochrony środowiska.
	Produkt opisany w tej instrukcji jest zgodny z dyrektywami europejskimi, dlatego jest oznaczony znakiem CE.
	Urządzenie należy trzymać z dala od dzieci i niewykwalifikowanych osób. Producent nie ponosi odpowiedzialności za szkody spowodowane nieprawidłowym użytkowaniem.
	Przed użyciem upewnij się, że obudowa nie jest uszkodzona. Nie podłączaj ściemniaczy do produktu!
	Zapewnij minimum 1 m dystansu pomiędzy urządzeniem a materiałami łatwopalnymi. Odległość pomiędzy produktem a materiałami łatwopalnymi, na które pada światło urządzenia, musi wynosić ponad 10 metrów!
	Urządzenie pracuje na zasilaniu oznaczonym na obudowie – nie należy podłączać do prądu o innych parametrach. Odłączenie produktu od zasilania odbywa się poprzez pociągnięcie za wtyczkę przewodu zasilającego – nie ciągnąć bezpośrednio za przewód zasilający! Odłącz urządzenie z zasilania przed zdjęciem obudowy lub konserwacją. W razie stwierdzenia uszkodzenia przewodu zasilającego – nie używaj go!
	Urządzenie do użytku wewnętrznego w dobrze wentylowanym pomieszczeniu, trzymać z dala od wilgoci. Odległość pomiędzy urządzeniem a ścianą powinna wynosić co najmniej 50 cm. Nie należy narażać produktu na bezpośrednie działanie słońca lub innych urządzeń oświetleniowych. Nie wolno przechowywać i korzystać z urządzenia w pobliżu źródeł ognia!
	Nie należy patrzeć bezpośrednio w źródło światła, światło może wywołać atak epileptyczny u osób światłoczułych lub osób z epilepsją. Przestrzeganie tej zasady jest obowiązkowe. Odległość między oczami osoby patrzącej w stronę urządzenia a urządzeniem powinna być nie mniejsza niż 4 m!
	Nie należy instalować urządzenia na podłożu narażonym na wibracje. Nie wolno narażać urządzenia na pracę w wysokich temperaturach!
	Kiedy urządzenie jest zawieszane, należy zamocować linkę bezpieczeństwa do odpowiedniego punktu montażowego.
	W razie wystąpienia zakłóceń w pracy urządzenia, natychmiast odłącz je od źródła zasilania!

	Podczas korzystania z urządzenia zaleca się noszenie niezbędnego wyposażenia ochronnego, m.in. okularów, rękawic.
	W normalnych warunkach pracy w temperaturze pokojowej, temperatura metalowej obudowy produktu może osiągnąć maks. 50°C – zachowaj ostrożność i nie dotykaj obudowy gołymi rękami!
	Podczas pierwszego włączenia urządzenia może wydobywać się z niego dym i charakterystyczny zapach – jest to normalne zjawisko i nie oznacza, że produkt jest uszkodzony.

Konserwacja

1. Urządzenie może użytkować tylko wykwalifikowany personel, szkody spowodowane użytkowaniem niezgodnym z przeznaczeniem lub próbą samodzielnej naprawy nie podlegają gwarancji. Wewnątrz opakowania nie ma żadnych części serwisowych, naprawy mogą być wykonywane wyłącznie przez autoryzowany punkt serwisowy.
2. Nie pozwól, aby źródło światła weszło w kontakt z olejem, tłuszczem lub jakimkolwiek podobnym płynem. Źródło światła nie powinno wchodzić w bezpośredni kontakt ze skórą!
3. Regularne czyszczenie umożliwia długotrwałe użytkowanie oraz pozwala na zachowanie odpowiedniej jasności. Do czyszczenia źródła światła używaj miękkiej szmatki.

Obsługa

Laser może być obsługiwany ręcznie, za pomocą urządzenia mobilnego z zainstalowaną aplikacją Light Elf wymagającą aktywnego połączenia Bluetooth i włączonych usług lokalizacyjnych lub z wykorzystaniem protokołu DMX.

Obsługa ręczna

Obok wyświetlacza LCD można znaleźć 4 przyciski:

- MENU – przechodzenie między opcjami menu;
- ENTER – wejście do wybranego podmenu lub zatwierdzenie opcji widocznej na ekranie;
- UP – zwiększenie wartości widocznej na wyświetlaczu lub przechodzenie dalej między wartościami widocznymi na ekranie;
- DOWN – zmniejszenie wartości widocznej na wyświetlaczu lub przechodzenie dalej między wartościami widocznymi na ekranie.

Struktura menu

Opcja menu głównego	Wartości opcji	Opis funkcji
ADDR	1-512	Adres DMX
SHOW	SHOW 0-7	Programy automatyczne – SHOW 0 to losowa praca programów SHOW 1-7
SPEED	SP 0 – SP 9	Prędkość programu trybu auto – wolno-szybko
SOUND	S_ON	Tryb sound wł.
	S_OF	Tryb sound wył.
SENSE	SE 0 – SE 9	Czułość mikrofonu w trybie sound – niska-wysoka

Obsługa zdalna (Bluetooth)

1. Pobrać i zainstalować na urządzeniu mobilnym aplikację Light Elf.
2. Uruchomić Bluetooth oraz usługi lokalizacyjne na urządzeniu mobilnym.
3. Uruchomić aplikację.
4. Połączenie Bluetooth lasera z urządzeniem mobilnym:
 - kliknąć "Click Me To Connect" na ekranie głównym aplikacji;
 - wybrać "Laser_Light_XXXX" na liście dostępnych urządzeń – XXXX to ID Twojego urządzenia.
5. Ustawienia aplikacji:
 - kliknąć "Settings" w lewym, górnym rogu ekranu głównego;
 - ustawić wartości parametrów Address, View Size, Normal, Interchange, Red, Green, Blue, Laser, Modulation, Language.
6. Włączanie i wyłączanie lasera:
 - kliknąć przełącznik na ekranie głównym aplikacji – pod nim pokaże się komunikat "Device ON" – laser włączony;
 - kliknąć przełącznik na ekranie głównym aplikacji – pod nim pokaże się komunikat "Device OFF" – laser wyłączony.
7. Funkcja Drawn – ręczne rysowanie wzoru:
 - kliknąć "Drawn" na ekranie głównym aplikacji;
 - wybrać kolor wzoru za pomocą ikonek w górnej części ekranu;
 - kliknąć ikonę ołówka, aby uruchomić ręczne rysowanie wzoru – rysować należy wewnątrz pola na środku ekranu;
 - kliknąć ikonę obrazu, aby uruchomić funkcję wykrywania wzoru na podstawie wskazanego pliku graficznego;
 - kliknąć ikonę T, aby uruchomić ręczne wprowadzenie tekstu wzoru – tekst należy wprowadzić w polu obok ikony obrazu, a po lewej stronie od pola można wybrać czcionkę tekstu;
 - wybrać wzór wbudowany za pomocą ikonek w dolnej części ekranu;
 - kliknąć "Empty", aby wyczyścić rysowany wzór;
 - kliknąć "Back", aby cofnąć ostatni wykonany krok;
 - kliknąć "Config", aby dokonać konfiguracji parametrów;
 - kliknąć "Send", aby wyświetlić wprowadzony wzór za pomocą lasera.
8. Funkcja Text – wyświetlenie tekstu:
 - kliknąć "Text" na ekranie głównym aplikacji;
 - wybrać kolor tekstu za pomocą ikonek w górnej części ekranu;
 - wybrać czcionkę tekstu po lewej stronie od pola tekstowego – liczba obok nazwy czcionki oznacza numer grupy tekstu – za pomocą ikony + można dodać do 4 grup tekstu;
 - wprowadzić tekst w polu tekstowym;
 - wybrać czas trwania animacji w sekundach (Time X Sec) w dolnej części pola na środku ekranu;
 - ustawić "Text Size", aby dostosować rozmiar tekstu;
 - ustawić "Distance", aby dostosować dystans projekcji;
 - ustawić "Flow Speed", aby dostosować szybkość poruszania się tekstu od lewej do prawej – zero oznacza tekst statyczny;
 - kliknąć "Preview", aby wygenerować podgląd tekstu wewnątrz pola na środku ekranu;
 - kliknąć "Send", aby wyświetlić wprowadzony tekst za pomocą lasera.
9. Funkcja Program – tworzenie i edycja scen.
 - kliknąć "Program" na ekranie głównym aplikacji:
 - kliknąć "Create a New Scene", aby przejść do trybu tworzenia nowej sceny;
 - kliknąć ikonę kosza przy istniejącej scenie, aby ją usunąć;

- kliknąć liczbę przy istniejącej scenie, aby edytować czas trwania sceny;
 - kliknąć "Edit" przy istniejącej scenie, aby edytować scenę.
 - po kliknięciu "Edit" przy istniejącej scenie, można dostosować parametry sceny:
 - wybrać czas trwania sceny w sekundach;
 - wzór – kliknąć "Select", aby wybrać jeden z dostępnych wzorów, a następnym ekranie wybrać wzór i kliknąć "Confirm", aby potwierdzić wybór (lub "Cancel", aby anulować wybór); wybór wzoru może być zresetowany za pomocą kliknięcia "Reset";
 - Group, Graph, Colour, Flow, Size, Zoom, Rotation, H Flip, V Flip, H Move, V Move, Wave, Gradual.
10. Funkcja Random – uruchomienie losowych programów trybów pracy auto lub sound.
- kliknąć "Random" na ekranie głównym aplikacji;
 - wybrać kolor za pomocą ikonek w górnej części ekranu;
 - wybrać tryb pracy – Auto (tryb auto) lub Music (tryb sound);
 - wybrać prędkość trybu auto (Speed) lub czułość trybu sound (Sensitivity).
11. Funkcje Animation, Line, Christmas and Outdoor – uruchamianie wbudowanych programów animacji.
- wybrać jeden z trybów wbudowanych programów animacji na ekranie głównym aplikacji;
 - wybrać kolor za pomocą ikonek w górnej części ekranu;
 - wybrać odtwarzanie wbudowanych animacji w pętli (Loop Play) lub odtwarzanie manualnie wybranych wbudowanych animacji (Tick Play) – do wyboru 50 animacji (wybór ułatwiają przyciski All, Invert i Clear);
 - wybrać tryb pracy – Auto (tryb auto) lub Music (tryb sound);
 - wybrać prędkość trybu auto (Speed) lub czułość trybu sound (Sensitivity).
12. Funkcja DMX – ustawienia DMX.

Struktura DMX

Tryb DMX – 16CH		
Kanał	Funkcja	Wartości DMX
CH1	Laser wył.	0-9
	Laser wł.	10-255
CH2	Kolory statyczne	0-69
	Efekt kolorów 1	70-79
	Efekt kolorów 2	80-89
	Efekt kolorów 3	90-92
	Kolor 2-segmentowy – zmiana co 4 wartości DMX	93-110
	Kolor 3-segmentowy – zmiana co 4 wartości DMX	111-131
	Kolor 4-segmentowy – zmiana co 4 wartości DMX	132-149
	Kolor 8-segmentowy – zmiana co 4 wartości DMX	150-182
	Kolor 16-segmentowy – zmiana co 4 wartości DMX	183-218
Kolor 32-segmentowy – zmiana co 4 wartości DMX	219-253	
CH3	Efekt kolorów 4	254-255
	Brak funkcji	0-9
	Ruch efektu CH2 – wolno-szybko	10-127
CH4	Odwrócony ruch efektu CH2 – wolno-szybko	128-255
	Grupa wzorów statycznych 1	0-24
	Grupa wzorów statycznych 2	25-49
	Grupa wzorów statycznych 3	50-74

	Grupa wzorów statycznych 4	75-99	
	Grupa wzorów statycznych 5	100-124	
	Grupa animacji ILDA 1	125-149	
	Grupa animacji ILDA 2	150-174	
	Grupa animacji ILDA 3	175-199	
	Grupa animacji ILDA 4	200-224	
	Grupa animacji ILDA 5	225-255	
CH5	Wybór wzoru	0-255	
	Brak funkcji	0-1	
CH6	Efekt dynamiczny 1	kontrola koloru za pomocą CH2 (jeśli wartość DMX CH2 jest równa 0, wówczas efekt ma kolor systemowo domyślny)	2-206
	Efekt dynamiczny 2		207-216
	Efekt dynamiczny 3		217-226
	Efekt dynamiczny 4		227-236
	Efekt dynamiczny 5		237-246
	Efekt dynamiczny 6		247-255
CH7	Systemowo domyślna prędkość efektu CH6	0-1	
	Ręczne ustawienie prędkości efektu CH6 – wolno-szybko	2-255	
CH8	Ręczny wybór rozmiaru wzoru	0-255	
CH9	Zoom wzoru – wybór rozmiaru wzoru	0-15	
	Zmiana powiększenia – wzór mały-duży	16-55	
	Zmiana powiększenia – wzór duży-mały	56-95	
	Zoom wzoru – wybór prędkości	96-135	
	Dwudzielny nieregularny zoom wzoru	136-175	
	Trzydzielny nieregularny zoom wzoru	176-215	
	Czterdzielny nieregularny zoom wzoru	216-255	
CH10	Rotacja centralna – wybór kąta rotacji	0-127	
	Rotacja centralna – ruch zgodny ze wskazówkami zegara	128-191	
	Rotacja centralna – ruch przeciwny do wskazówek zegara	192-255	
CH11	Rotacja horyzontalna – odwrócenie kierunku horyzontalnego	0-127	
	Rotacja horyzontalna – prędkość rotacji	128-255	
CH12	Rotacja wertykalna – odwrócenie kierunku wertykalnego	0-127	
	Rotacja wertykalna – prędkość rotacji	128-255	
CH13	Ruch horyzontalny – manualny	0-128	
	Ruch horyzontalny – automatyczny – wolno-szybko	129-255	
CH14	Ruch wertykalny – manualny	0-128	
	Ruch wertykalny – automatyczny – wolno-szybko	129-255	
CH15	Brak funkcji	0-1	
	Fala horyzontalna – zakres i szybkość fali (zakres – mała-duża, szybkość – wolno-szybko)	2-255	
CH16	Brak funkcji	0-1	
	Stopniowe rysowanie – ręczne 1	2-63	
	Stopniowe rysowanie – ręczne 2	64-127	
	Stopniowe rysowanie – auto 1 (wzrastające)	128-153	
	Stopniowe rysowanie – auto 2 (malejące)	154-179	
	Stopniowe rysowanie – auto 3 (wzrastające, odwrócone malejące)	180-205	
	Stopniowe rysowanie – auto 4 (wzrastające, malejące)	206-255	

Informacja o zużytych sprzęcie elektrycznym i elektronicznym







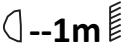







Głównym celem regulacji europejskich oraz krajowych jest ograniczenie ilości odpadów powstałych ze zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego, zapewnienie odpowiedniego poziomu jego zbierania, odzysku i recyklingu oraz zwiększenie świadomości społecznej o jego szkodliwości dla środowiska naturalnego, na każdym etapie użytkowania sprzętu elektrycznego i elektronicznego. W związku z powyższym należy wskazać, iż gospodarstwa domowe spełniają kluczową rolę w przyczynianiu się do ponownego użycia i odzysku, w tym recyklingu zużytego sprzętu. Użytkownik sprzętu przeznaczonego dla gospodarstw domowych jest zobowiązany po jego zużyciu do oddania zbierającemu zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny. Należy jednak pamiętać, aby produkty należące do grupy sprzętu elektrycznego lub elektronicznego utylizowane były w uprawnionych do tego punktach zbiórki.



ENGLISH

Table of contents

Safety rules.....	9
Maintenance	10
Operation	10
DMX structure.....	12
Information about used electrical and electronic equipment	14

Safety rules

	Please read the user manual in detail before use. Please also keep it for future reference. The manual contains rules for the safe use of the device.
	After receiving the product, please unpack and check whether it is complete and whether there is any damage caused by transportation. If there is damage caused by transportation, please do not use this product and contact the dealer or manufacturer as soon as possible.
	WARNING! THE DEVICE MUST NOT BE DISPOSED OF WITH HOUSEHOLD WASTE. This symbol indicates that this product must not be disposed of with household waste, according to the EU and your national law. In order to prevent potential damage to the environment or health, the used product must be recycled. In accordance with current legislation, unusable electrical and electronic devices must be collected separately at the designated facilities for recycling, acting on the basis of applicable environmental standards.
	The product described in this manual comply with European directives and it is therefore CE marked.
	Keep the device away from children and unqualified persons. The manufacturer is not liable for damage caused by improper use.
	Before use, make sure that the housing is not damaged. Do not connect dimmers to the product!
	Ensure a minimum distance of 1 m between the appliance and flammable materials. The distance between the product and the illuminated flammable materials need to be more than 10 meters!
	The device operates on the power supply marked on the housing – do not connect to a power supply with different parameters. Disconnect the product from the power supply by pulling on the power plug – do not pull directly on the power cord! Disconnect the device from the power supply before removing the housing or performing maintenance. If you find the power cord is damaged – do not use it!
	Indoor device, use in a well-ventilated room, keep away from moisture. The distance between the device and a wall should be kept at least 50 cm. Do not expose the product to direct sunlight or other lighting devices. Do not store or use the device near a fire source!
	Do not look directly into the light source – the light may cause an epileptic attack in light-sensitive people or people with epilepsy. Compliance with this rule is mandatory. The distance between the eyes of the person looking at the device and the device should not be less than 4 m!
	Do not install the device on a surface subjected to vibration. Do not expose the device to high temperatures!
	When the device is hanged, attach the safety rope to a suitable mounting point.
	In the event of a malfunction, disconnect the device from the power supply immediately!
	It is advisable to wear the necessary protective equipment when using the device, especially glasses, gloves.

	Under normal operating conditions at room temperature, the temperature of the metal housing of the product may reach a maximum of 50°C – be careful and don't touch the housing with bare hands!
	When the appliance is first switched on, smoke and a characteristic odor may be emitted – this is normal occurrence and it does not indicate that the product is defective.

Maintenance

1. The device may only be used by qualified personnel, damage caused by improper use or attempted repair is not covered by the warranty. There are no service parts inside the packaging, repairs may only be carried out by authorized service center.
2. Do not allow light source to come into contact with oil, grease or any similar liquid. Light source should not come into direct contact with the skin!
3. Regular cleaning allows of long term use and maintains proper brightness. Use a soft cloth to clean the light source.

Operation

The laser can be operated manually, using a mobile device with the Light Elf app installed requiring an active Bluetooth connection and location services enabled or using DMX protocol.

Manual operation

Next to the LCD display you will find 4 buttons:

- MENU – switching between menu options;
- ENTER – enter a selected submenu or confirm an option shown on the screen;
- UP – increase the value visible on the display or move further between values visible on the display;
- DOWN – decrease value visible on the display or move back between values visible on the display.

Menu structure

Main menu option	Option values	Function description
ADDR	1-512	DMX address
SHOW	SHOW 0-7	Automatic programs - SHOW 0 is a random operation of SHOW programs 1-7
SPEED	SP 0 – SP 9	Auto mode program speed - slow-fast
SOUND	S_ON	Sound mode on
	S_OF	Sound mode off
SENSE	SE 0 – SE 9	Microphone sensitivity in sound mode - low-high

Remote operation (Bluetooth)

1. Download and install the Light Elf app on your mobile device.
2. Start Bluetooth and location services on the mobile device.
3. Launch the application.

4. Bluetooth connection of the laser to the mobile device:
 - click "Click Me To Connect" on the main screen of the application;
 - select "Laser_Light_XXXX" in the list of available devices - XXXX is the ID of your device.
5. Application settings:
 - click "Settings" in the upper left corner of the main screen;
 - set the values of Address, View Size, Normal, Interchange, Red, Green, Blue, Laser, Modulation, Language parameters.
6. Turning the laser on and off:
 - click the switch on the main screen of the application - below it you will see the message "Device ON" - laser on;
 - click the switch on the main screen of the application - below it you will see the message "Device OFF" will be shown - laser off.
7. Drawn function - manual drawing of a pattern:
 - click "Drawn" on the main screen of the application;
 - select the pattern color using the icons at the top of the screen;
 - click the pencil icon to start drawing the pattern manually - draw inside the box in the center of the screen;
 - click the image icon to start the pattern detection function based on the indicated image file;
 - click the T icon to start manual entry of the pattern text - enter the text in the box next to the image icon and to the left of the box you can select the text font;
 - select a built-in pattern using the icons at the bottom of the screen;
 - click "Empty" to clear the drawn pattern;
 - click "Back" to undo the last performed step;
 - click "Config" to configure parameters;
 - click "Send" to display the entered pattern with the laser.
8. Text function - text display:
 - click "Text" on the main screen of the application;
 - select the text color using the icons at the top of the screen;
 - select the text font to the left of the text box - the number next to the font name indicates the text group number - you can add up to 4 text groups using the + icon;
 - enter the text in the text input box;
 - select the animation duration in seconds (Time X Sec) at the bottom of the field in the middle of the screen;
 - set "Text Size" to adjust the text size;
 - set "Distance" to adjust the projection distance;
 - set "Flow Speed" to adjust the speed at which the text moves from left to right - zero means static text;
 - click "Preview" to generate a preview of the text inside the box in the center of the screen;
 - click "Send" to display the entered text with the laser.
9. Program function - creating and editing scenes.
 - click "Program" on the main screen of the application:
 - click "Create a New Scene" to enter the Create New Scene mode;
 - click the trash can icon next to an existing scene to delete it;
 - click the number next to an existing scene to edit the scene duration;
 - click "Edit" next to an existing scene to edit the scene.

- after clicking "Edit" next to an existing scene, you can adjust the scene parameters:
 - select the duration of the scene in seconds;
 - pattern - click "Select" to select one of the available patterns, and on the next screen select the pattern and click "Confirm" to confirm the selection (or "Cancel" to cancel the selection); the pattern selection can be reset by clicking "Reset";
 - Group, Graph, Colour, Flow, Size, Zoom, Rotation, H Flip, V Flip, H Move, V Move, Wave, Gradual.
10. Random function - run random programs of auto or sound operation modes.
- click "Random" on the main screen of the application;
 - select a color using the icons at the top of the screen;
 - select the operation mode - Auto (auto mode) or Music (sound mode);
 - select the speed of auto mode (Speed) or the sensitivity of sound mode (Sensitivity).
11. Animation, Line, Christmas and Outdoor functions - run built-in animation programs.
- select one of the modes of built-in animation programs on the main screen of the application;
 - select a color using the icons at the top of the screen;
 - select playback of built-in animations in a loop (Loop Play) or playback of manually selected built-in animations (Tick Play) - 50 animations to choose from (selection facilitated by All, Invert and Clear buttons);
 - select operation mode - Auto (Auto mode) or Music (Sound mode);
 - select the speed of auto mode (Speed) or the sensitivity of sound mode (Sensitivity).
12. DMX function - DMX settings.

DMX structure

DMX mode – 16CH		
Channel	Function	DMX values
CH1	Laser off	0-9
	Laser on	10-255
CH2	Static colors	0-69
	Color effect 1	70-79
	Color effect 2	80-89
	Color effect 3	90-92
	2-segment color - change every 4 DMX values	93-110
	3-segment color - change every 4 DMX values	111-131
	4-segment color - change every 4 DMX values	132-149
	8-segment color - change every 4 DMX values	150-182
	16-segment color - change every 4 DMX values	183-218
	32-segment color - change every 4 DMX values	219-253
CH3	Color effect 4	254-255
	No function	0-9
	CH2 effect movement - slow-fast	10-127
CH4	Reversed movement of CH2 effect - slow-fast	128-255
	Static pattern group 1	0-24
	Static pattern group 2	25-49
	Static pattern group 3	50-74
	Static pattern group 4	75-99
	Static pattern group 5	100-124

	ILDA animation group 1	125-149	
	ILDA animation group 2	150-174	
	ILDA animation group 3	175-199	
	ILDA animation group 4	200-224	
	ILDA animation group 5	225-255	
CH5	Pattern selection	0-255	
CH6	No function	0-1	
	Dynamic effect 1	color control with CH2 (if the CH2 DMX value is 0, then the effect has the system default color)	2-206
	Dynamic effect 2		207-216
	Dynamic effect 3		217-226
	Dynamic effect 4		227-236
	Dynamic effect 5		237-246
Dynamic effect 6	247-255		
CH7	System default CH6 effect speed	0-1	
	Manual speed setting of the CH6 effect - slow-fast	2-255	
CH8	Manual selection of pattern size	0-255	
CH9	Pattern zoom - selecting pattern size	0-15	
	Zoom change - small-large pattern	16-55	
	Zoom change - large-small pattern	56-95	
	Pattern zoom - speed selection	96-135	
	Two-part irregular pattern zoom	136-175	
	Three-part irregular pattern zoom	176-215	
	Four-part irregular pattern zoom	216-255	
CH10	Central rotation - selection of rotation angle	0-127	
	Central rotation - clockwise movement	128-191	
	Central rotation - counterclockwise movement	192-255	
CH11	Horizontal rotation - reversal of horizontal direction	0-127	
	Horizontal rotation - rotation speed	128-255	
CH12	Vertical rotation - reversal of vertical direction	0-127	
	Vertical rotation - rotation speed	128-255	
CH13	Horizontal movement - manual	0-128	
	Horizontal movement - automatic - slow-fast	129-255	
CH14	Vertical movement - manual	0-128	
	Vertical movement - automatic - slow-fast	129-255	
CH15	No function	0-1	
	Horizontal wave - range and speed of wave (range - small-large, speed - slow-fast)	2-255	
CH16	No function	0-1	
	Gradual drawing - manual 1	2-63	
	Gradual drawing - manual 2	64-127	
	Gradual drawing - auto 1 (increasing)	128-153	
	Gradual drawing - auto 2 (decreasing)	154-179	
	Gradual drawing - auto 3 (increasing, reversed decreasing)	180-205	
	Gradual drawing - auto 4 (increasing, decreasing)	206-255	

Information about used electrical and electronic equipment

The main goal of European and national law regulations is to reduce the amount of waste produced from used electrical and electronic equipment, to ensure an appropriate level of collection, recovery and recycling of used equipment, and to increase public awareness of its harmfulness to the environment, at each stage of use of electrical and electronic equipment. Therefore, it should be pointed out that households play a key role in contributing to reuse and recovery, including recycling of used equipment. The user of electrical and electronic equipment – intended for households – is obliged to return it to authorized collector after its use. However, it should be remembered that products classified as electrical or electronic equipment should be disposed of at authorized collection points.